
B e w o n e r s s u g g e s t i e s

SUGGESTIE								(RE)ACTIE
	FUNCTIES GEBOUWEN	INRICHTING PARK	PARKEREN	OPENBARE GEBOUWEN	SLOOP	VERKEER	SPEELPLEKKEN	
1.	A. Machinegebouw : buurtcentrum / jonge onderzoekers / oefenruimte / scouting / horeca is schier onhaalbaar of in combi	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	B. Filtergebouw : woningen zoals bax, mooi plan	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	C. Park : minimaal zoals hkb's eerste plan / zandvlakte met bomen / geen speelplaats		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
2.	A. Drempels op de grootslaan					•		Niet aan de orde. Is 30 km weg
	B. Het bos behouden aan de grootslaan; parkeren langs het spoor dus niet optie 1, 2, 3 !			•				Nemen we mee in nadere uitwerking
	C. Speelplekken voor alle leeftijden met natuurlijke materialen		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	D. Groenstrook grootslaan ziet er niet uit !				•			Gaan we aanpakken
3.	A. Parkeermodellen: wij wonen aan de grootslaan en hebben groot belang bij optie 2 (in ieder geval niet optie 1)			•				Nemen we mee in nadere uitwerking
	B. Park: hoge bomen behouden / speelgelegenheid kids / sport (basketbal/hockey/pannakooi) buitentoestellen: bewegen			•				Nemen we mee in nadere uitwerking
	C. Bestaande 'oude' grootslaan langzamer maken met extra drempels					•		Niet aan de orde. Is 30 km weg
	D. Nieuwe grootslaan groenstroken aanpakken				•			Gaan we aanpakken
	E. Spoorovergang dicht						•	Is aan prorail
4.	A. Ik wil graag op de hoogte gehouden worden van de ontwikkelingen in het gebied en betrokken worden bij de invulling van het gebied.	•	•					We gaan een groep organiseren
	B. Geen weg en parkeerplaatsen door het bos. Er zijn alternatieven				•			Nemen we mee in nadere uitwerking
	C. Het natuurlijk karakter moet zoveel mogelijk behouden blijven				•			Nemen we mee in nadere uitwerking
	D. Voorkeur voor open plek met zand op de plek van het te slopen gebouw. Natuurlijke plek waar men kan genieten van nist, natuur, flora, fauna, geen pretpark/speeltoestellen. Laat nog iets aan eigen verbeelding over.		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
5.	Niet 1 soort horeca maar meerdere , voor ieder wat wil het is geen wok, niet masaal.	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
6.	E. Woningen uit het zicht door meer groen		•					Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	F. Voorkeur parkeermodel 3 (de lus) optie 1 absoluut niet			•				Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	G. Denk aan veiligheid in elk opzicht van de kinderen op de speelplek.			•				Nemen we mee in nadere uitwerking.
	H. Speelplek minimaal met een hek er om heen inclusief openingstijden ivm hangplek tegen jongeren			•				Nemen we mee in nadere uitwerking.
	I. Speeltoestellen voor alle leeftijden van de stadspark groningen			•				Nemen we mee in nadere uitwerking.
	J. Bso! In 1 van de gebouwen	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	K. Minimaal 1 snackbar of 1 afhaal horeca	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar

SUGGESTIE	FUNCTIES GEBOUWEN	INRICHTING PARK	PARKEREN GEBOUWEN	OPENBARE RUIMTE	SLOOP	VERKEER	SPEELPLEKKEN	OVERIG (RE)ACTIE
7. A. Horeca: in de omgeving wonen voornamelijk jonge gezinnen er is behoefte aan kindvriendelijke horeca, waar je koffie kunt drinken en 's avonds een simpel hapje eten. Kinderhoek is zeer welkom. Een jong, en fris concept heeft de voorkeur. En plek waar je makkelijk heen gaat, waar je je vrij voelt om even in je laptop op te starten. Om wat te werken. B. Park: er trekken veel jonge gezinnen naar haren . Er is behoefte aan een goede, niet gedateerde speelplaats voor kinderen. Kleine kinderen zijn dol op de combi water + zand, bijv. Grote zandbak met kraan waar je zelf water uit kunt pompen. (Groot succes in de speeltuin in utrecht waar wij vandaan komen). De combi speeltuin en simpel terrasje (koffie en taart) is ook ideaal. Ter inspiratie: speeltuin de regenboog in utrecht. Ter inspiratie: de moestuin in utrecht. Ter inspiratie: rotsoord, utrecht. C. Woningen: ik ben geen fan van woningen op deze plek, zou liever winkels of extra horeca zien op deze plek. Of iets op het gebied van kunst en cultuur. Er is in haren een tekort aan kinderopvang, wellicht ook een goede bestemming. Bieb? Kunstuitleen?	•							Als input meegegeven aan ontwikkelaar
8. Tip: het "groen" in fase 1. Het groeit bijna niet. Bij opritten eertouw 3/5. Ligt zoveel puin. Daar groeit helemaal niets.			•					Gaan we aanpakken
9. Zo veel mogelijk groen/bomen behouden. Dus voorkeur voor parkeerplan 2. Park inrichten met groen. Speeltoestellen en meubilair zo natuurlijk mogelijk. Toegankelijkheid voor voetgangers ruim en verboden voor fiets en auto, behalve op de weg.	•	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar + input nadere uitwerking
10. Suggesties voor het park. Maak er een leuk, knus park in engelse stijl van. Mix van kleine en grotere paden, veel bloemen en planten en ook open plekken met kinderspeelplaatsen.	•							Nemen we mee in nadere uitwerking
11. Het lijkt erop al of er wel heel veel parkeerplaatsen komen (40-45) dat doet er vermoeden dat er een grote horeca gelegenheid komt. Idee van restaurant is overgens leuk en aantrekkelijk maar moet wel in proportie blijven met rustige groene omgeving. Idee van bewoning in het oude filtergebouw is leuk. Hotel niet. Waarbij ik betwijfel of max 6 kamers uberhaupt rendabel kan zijn.	•							Als input meegegeven aan ontwikkelaar
12. Ik zou graag willen meedenken over de invulling van het gootspark. - Zoveel mogelijk groen behouden - geen speelplaats , of (indien hiervoor wordt gekozen) zo ver mogelijk bij het naaldbosje vandaan - geen doorlopende geasfalteerde route door gootspark - graag wandelpark - behoud leefplek voor de diensten bijv: vogels, eekhoorn, etc.	•							Nemen we mee in nadere uitwerking

SUGGESTIE								(RE)ACTIE
	FUNCTIES GEBOUWEN	INRICHTING PARK	PARKEREN GEBOUWEN	OPENBARE RUIMTE	SLOOP	VERKEER	SPEELPLEKKEN	
13.	A. Houd het grootpark groen en natuurlijk, met hout voor de dieren. - Wandelen in zoveel mogelijk groen		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	B. Maak er een speelgelegenheid in de wijken, bij de huizen			•			•	Afstemmen met gemeente, overzicht maken, wanneer wat
	C. Geen bankjes		•					Afstemmen met gemeente, overzicht maken, wanneer wat
	D. Alleen 'natuurlijk spelen in het zand'		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	E. Graag aandacht voor geluidsoverlast horeca + woningen met balkons	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	F. Zo min mogelijk parkeerplekken			•				Als input meegegeven aan ontwikkelaar
14.	Opmerking: geen horeca functie maar waar de buurt gezinnen met kinderen wat aan heeft. Alternatief: dependence "jonge onderzoekers	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
15.	Ik zou graag willen meedenken over de inrichting van het speelpark. Bijv: natuurlijke inrichting, geschikt voor zowel jong als oud. Evt. Kinderactiviteiten bij het park en/of horeca gebouw. (Wij wonen tegenover het park)		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
16.	A. Grote speeltuin, evt landerboerderij in de horecagelegenheid ook landeractiviteiten (ik wil best organiseren of hierover mee denken).	•	•					Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	B. Daarnaast wil ik graag mee denken over de inrichting van het speelpark.		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	C. Natuurlijke materialen en robuust. Voorkeur voor alle leeftijden. (Wij wonen tegenover het park)		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
17.	A. Er is voldoende parkeerplaats in de directe omgeving. Minimale parkeerplaatsen voor bewoners en invaliden. Zoveel mogelijk bomen behouden!			•				Als input meegegeven aan ontwikkelaar
18.	A. Minder parkeerplekken bij de horeca			•				Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	B. Bomen (zoveel mogelijk) behouden.		•					Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	C. Ontmoedigen om met de auto te komen					•		Als input meegegeven aan ontwikkelaar
19.	A. Zoveel mogelijk natuur behouden veel reeen		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	B. Open plek met speelzand		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	C. Plek afsluiten ivm louche figuren		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	D. Asfalt parkeren zominiem mogelijk			•				Als input meegegeven aan ontwikkelaar
20.	Sinds enige tijd wonen wij met veel plezier in harenhoef. Wat wij erg leuk zouden vinden is om een leuke openbare ruimte te zien in onze wijk waar iedereen van alle leeftijden actief kan zijn en vrij kan zijn sporten. Ouderen die op een bankje kunnen zitten terwijl kinderen en sporters bewegen waar iedereen wordt uitgedaagd lichamelijk actief kan zijn		•					Nemen we mee in nadere uitwerking

SUGGESTIE	FUNCTIES GEBOUWEN	INRICHTING PARK	PARKEREN GEBOUWEN	OPENBARE RUIMTE	SLOOP	VERKEER	SPEELPLEKKEN	OVERIG (RE)ACTIE						
21.	Bestemming pimpgedouw: maak er een mooie horecagelegenheid van en laat de oude apparatuur/machine aanwezig in het gebouw							•	Als input meegegeven aan ontwikkelaar					
22.	A. Parkeren horeca: absolute voorkeur voor optie 3 ivm veiligheid kinderen geen route langs de speelplek								•	Als input meegegeven aan ontwikkelaar				
	B. Ik denk graag mee over de inrichting van de speelplek.									•				
	C. De glasgevel doet enorme afbreuk aan het monument. Laat het (meer) intact. Totaal andere uitstraling met dit plan. Kan niet de bedoeling zijn. Ben benieuwd wat monumenten zorg er van vindt							•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	D. Horeca: prachtige locatie voor restaurant voor lunch, high tea en diner. Geen zalen!!							•						
23.	Minder parkeerplekken. Zoveel mogelijk groen behouden. Fietspad doortrekken langs spoor! Verder mooi plan!								•					Als input meegegeven aan ontwikkelaar
24.	Recreatieve route voor paarden. Honden uitlaat. Crossbaan brommer voor de jeugd													Als input meegegeven aan ontwikkelaar
25.	Speeltuinen: we willen een voetbal/basketbal kooi voorstellen. Een die altijd bespeelbaar is. Een leuke ontmoetingsplek voor andere kinderen. Onze zonen zijn 8 en 10 en spelen haast nooit meer op de speeltoestellen zoals nu afgebeeld. Het zand gaat stinken. Kabelbaan + waterpomp zijn ook erg leuk.								•					Nemen we mee in nadere uitwerking
26.	A. Kinderboerderij							•						Nemen we mee in nadere uitwerking
	B. Houdt het bos en omgeving "bosachtig" en pas speeltoestellen in op natuurlijke wijze								•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	C. Minder parkeerruimte									•				Nemen we mee in nadere uitwerking
27.	A. Filtergebouw: woningen voor ouderen/ zorgwoningen dit zou de gemeleerdheid van de wijk ten goede komen.							•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	B. Pompegebouw: horeca, soort van dorps huis. Ontmoetingsplek voor jou en oud.							•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
28.	A. We wonen hier sinds enige tijd in het harenerholt en we hebben het ontzettend naar onze zin! Wel vinden we het jammer dat er weinig openbare ruimte is waar lekker bewogen en gespeeld kan worden. We denken dat hier een mooie kans ligt om een multifunctionele sport en speelplek aan te leggen waar ontmoeten & beweging centraal staat. Wij & onze burens zijn jong & vitaal en hebben daar behoefte aan! Vb: de oosterkade in groningen.								•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	B. Andere suggesties: speelgelegenheid-> natuurlijk spelen								•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	C. Sport gelegenheid ->								•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	D. Ontmoeten -> geen bankjes, maar bijv: betonnen blokken waarop je zowel kunt zitten als springen, als spelen								•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	E. Hardlooproute -> werkt ter activering maar beantwoord direct een behoefte								•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	F. Groen!								•					Nemen we mee in nadere uitwerking

SUGGESTIE										
	FUNCTIES GEBOUWEN	INRICHTING PARK	PARKEREN GEBOUWEN	OPENBARE RUIMTE	SLOOP	VERKEER	SPEELPLEKKEN	OVERIG (RE)ACTIE		
29.	A. Ivm veiligheid mens & dier -> hek prorail voor de spoorwegovergang plaatsen ipv er achter.								•	Prorail
	B. En voldoende ruimte om te wachten met de bijv. Hooiwagens voor de spoorwegovergang								•	Prorail
30.	A. Park: liefst natuurlijke/armtuurlijke speelplek. Zo weinig mogelijk "bebouwing"/parkeerplek. Graag een bosgevoel, geen uitkijk op de gebouwen		•							Nemen we mee in nadere uitwerking
	B. 2, Pompgebouw: liefst buurthuis. Een plek waar de buurt bij elkaar kan ontmoeten. Liefst niet te commercieel wat betreft horeca.	•								Als input meegegeven aan ontwikkelaar
31.	A. Teveel parkeerplekken in een prachtig groen gebied			•						Nemen we mee in nadere uitwerking
	B. Opmerking 1. Geen horeca functie creeer een ' buurthuis waar de buurt wat aan heeft . Cooperatie doet het beheer. Horton een zelfvoorzienende ontmoetingsplek	•								Als input meegegeven aan ontwikkelaar
32.	A. Minder parkeerplaatsen			•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	B. Geen woningen	•								Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	C. Behoud van groen		•							Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	D. 10 Parkeerplekken langs het spoor is genoeg			•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
33.	A. Het park hondenvrij		•							Nemen we mee in nadere uitwerking
	B. Speelplek ok, maar hou het klein en bescheiden.		•							Nemen we mee in nadere uitwerking
	C. Het zou wellicht mooi zijn dat er iets terug te vinden/lezen is van de historie. Informatieborden in stijl van het natuurlijke		•							Nemen we mee in nadere uitwerking
34.	A. Wij worden graag op de hoogte gehouden van alle ontwikkelingen, fases en plannen over het gebied 'de boskamer'								•	Nemen we mee in nadere uitwerking
	B. Bij voorkeur zoveel mogelijk aan de natuur overlaten								•	Nemen we mee in nadere uitwerking
35.	A. Ruitersporen: zijn in het gebied allemaal verdwenen! Graag weer ruitersporen.		•							Nemen we mee in nadere uitwerking.
	B. Geen bouwverkeer ook niet tijdelijk over de grootslaan!! Nooit niet ivm scheuren in de boerderij door bouwverkeer dat nooit meer!!				•					Bouwweg. Bouw van het terrein gaat wel over grootslaan
36.	Een plan dat minder effect heeft op ons woongenot aan de oldenburg. Balkons aan de andere zijde. Wat is er over van onze belofte over de inspraak. Welkom in haren.	•								Communicatie
37.	A. Realiseren tijdelijke speelplek tot geplande gerealiseerd zijn. Wellicht leent de groenstrook aan de eenkoorn zich hiervoor.			•						Gaan we bekijken
	B. Integreer van een publieke functie in de huidige plannen.			•						Gaan we bekijken

SUGGESTIE	•	FUNCTIES GEBOUWEN	INRICHTING PARK	PARKEREN GEBOUWEN	OPENBARE RUIMTE	SLOOP	VERKEER	SPEELPLEKKEN	OVERIG (RE)ACTIE
38.	Mijn handtekening bij de bestaande bouw. Gewaarborgd. Moet worden dat de ruimte een openbaar karakter heeft. Als er 4 luxe vila's komen lijkt mij dat deze bewoners geen geluids overlast willen. En de ruimte gaan innemen. Idem voor het hotel. Ik stel ook een buurruimte voor	•							Als input meegegeven aan ontwikkelaar
39.	Graag denken we mee over de beweegvriendelijke inrichting van de openbare ruimte (speelplek) in samenwerking met instituut voor sportstudies van de hanze school		•						Nemen we mee in nadere uitwerking
40.	45 Parkeerplaatsen waarvoor? Zoveel? Graag zo groen mogelijk houden.			•					Nemen we mee in nadere uitwerking
41.	Opmerking: geen horeca! Alternatief: kinderboerderij	•							Als input meegegeven aan ontwikkelaar
42.	A. Indien parkeerplek er moet komen dan niet model 1			•					Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	B. Liefst geen parkeerplek in huidige bossage			•					Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	C. Speelplek inrichten voor alle leeftijden, ook > 8		•						Nemen we mee in nadere uitwerking.
	D. Graag per direct speelplaatsen in wijk inrichte zoals schommel, rekstok.				•				Gaan we bekijken, tevens maken we inzichtelijk welke plekken, wanneer, ingericht worden
43.	A. Natuur, nu zijn er veel reeën e.d.			•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	B. Omsloten speelplaats, overdag wel kinderen, 's avonds geen hangjeugd. Parkeren optie 3, lus. Indien wel een spelen, natuurlijk, hooguit boomstammen.		•	•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	C. Denk ook aan de mensen die er omheen wonen. Optie; een mooi wandelbos.								Nemen we mee in nadere uitwerking
44.	A. Parkeren lang het spoor, zo blijft het bos behouden.		•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	B. Parkeren evt 2 of 3	•							Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	C. Spoorovergang blijft erg gevaarlijk	•							Prorail
	D. Speelplekken voor alle leeftijden met natuurlijke materialen							•	Nemen we mee in nadere uitwerking
	E. Groenstrook grootslaan, zit nu bloemenmix in, maar er komt niks op		•						
	F. Pompgebouw evt gebruiken als ontmoetingsplek of scouting				•				Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	G. Drempels in de wijk	•							De huidige profielen blijven gehandhaafd
	H. Bij deze meld ik mij aan of evt verder mee te denken over de plannen in de wijk.					•			Aannemer geeft extra aandacht
45.	Parkeermodel optie 1 wil ik niet. De woning hebben we gekocht vanwege het bosrijke uitzicht. Dit willen we zo houden			•				•	Als input meegegeven aan ontwikkelaar
46.	Parkeeroptie 1 niet!!!!!!								Als input meegegeven aan ontwikkelaar
47.	Parkeermodellen: - optie 1 absoluut niet! Wij hebben de woning gekozen vanwege het uitzicht. Het bos graag behouden. - De spoorovergang is erg onveilig. Graag dicht of een hek			•	•				Als input meegegeven aan ontwikkelaar

SUGGESTIE	FUNCTIES GEBOUWEN	INRICHTING PARK	PARKEREN GEBOUWEN	OPENBARE RUIMTE	SLOOP	VERKEER	SPEELPLEKKEN	OVERIG (RE)ACTIE
48.	<p>A. Parkeermodel 2 of 3. Wij hebben gekozen voor een groen uitzicht en dat gaat verloren met optie 1. Bos behouden.</p> <p>B. Beplanting aan de grootslaan. Dit is nog totaal niet afgewerkt.</p> <p>C. We missen speelgelegenheid in de wijk. Het zou fijn zijn als er op verschillende plekken gespeeld kan worden.</p> <p>D. Basketbalveld/voetbalveld</p> <p>E. Betongebouw ipv woningen inzetten voor algemeen gebruik. Bijv. Buurthuis</p> <p>F. Op de grootslaan wordt hard gereden. Nog meer drempels zodat automobilisten afremmen.</p> <p>G. Speelplaats met natuurlijke materialen</p> <p>H. Parkeren bij het spoor</p> <p>I. We zouden graag een hek bij het spoor naar voren verplaatsen. Achter het hek is bestemmingsverkeer. Dit is veiliger voor de kinderen</p>	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	B. Beplanting aan de grootslaan. Dit is nog totaal niet afgewerkt.		•					Aannemer geeft extra aandacht
	C. We missen speelgelegenheid in de wijk. Het zou fijn zijn als er op verschillende plekken gespeeld kan worden.					•		Afstemmen met gemeente, overzicht maken, wanneer wat
	D. Basketbalveld/voetbalveld		•					Nemen we mee in nadere uitwerking.
	E. Betongebouw ipv woningen inzetten voor algemeen gebruik. Bijv. Buurthuis	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	F. Op de grootslaan wordt hard gereden. Nog meer drempels zodat automobilisten afremmen.							Profiel en uitvoering grootslaan blijft ongewijzigd.
	G. Speelplaats met natuurlijke materialen		•					Nemen we mee in nadere uitwerking.
	H. Parkeren bij het spoor	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	I. We zouden graag een hek bij het spoor naar voren verplaatsen. Achter het hek is bestemmingsverkeer. Dit is veiliger voor de kinderen						•	Prorail.
49.	<p>A. Optie 2 parkeermodel</p> <p>B. Park: speelplekken kids, bootcamp toestellen, hoge bomen houden</p> <p>C. Snelheid uit grootslaan</p> <p>D. Spoorovergang dicht.</p>	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	B. Park: speelplekken kids, bootcamp toestellen, hoge bomen houden	•						Nemen we mee in nadere uitwerking.
	C. Snelheid uit grootslaan		•					Profiel en uitvoering grootslaan blijft ongewijzigd
	D. Spoorovergang dicht.			•			•	Prorail
50.	<p>A. Hoge bomen sowieso bewaren. Minimaal kappen</p> <p>B. Aan nieuwe grootslaan meer graszaad strooien. Voor de woning ligt nu amper zaad.</p> <p>C. Basketbalveld</p> <p>D. Optie 2 qua aanrijroute, zeker niet optie 1</p>		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	B. Aan nieuwe grootslaan meer graszaad strooien. Voor de woning ligt nu amper zaad.			•				Contact is gelegd.
	C. Basketbalveld		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	D. Optie 2 qua aanrijroute, zeker niet optie 1	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
51.	Zo snel mogelijk de speelplekken voor kinderen inrichten. Nu speelt men voetbal in de blubber of op de bouwplekken					•		Afstemmen met gemeente, overzicht maken, wanneer wat
52.	Graag denk ik mee over de inrichting van de speeltuin						•	
53.	<p>A. Speelplekken voor onze kinderen, eventueel tijdelijke speelplekken. Al langer dan 1 jaar is er nu geen plek meer voor ze om te spelen</p> <p>B. Geen parkeerplekken in het bos, eventueel naast of achter de gebouwen.</p>					•		Afstemmen met gemeente, overzicht maken, wanneer wat
	B. Geen parkeerplekken in het bos, eventueel naast of achter de gebouwen.			•				Als input meegegeven aan ontwikkelaar
54.	<p>A. Meer bomen aan de grootslaan, aan de kant van de nieuwbouwhuizen, dit is nu niet afgewerkt.</p> <p>B. Pompegebouw in gebruik nemen voor de buurt, bijvoorbeeld scouting, ontmoetingsplek, dubhuis, etc.</p>	•						Contact is gelegd
	B. Pompegebouw in gebruik nemen voor de buurt, bijvoorbeeld scouting, ontmoetingsplek, dubhuis, etc.	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar

SUGGESTIE	FUNCTIES GEBOUWEN	INRICHTING PARK	PARKEREN GEBOUWEN	OPENBARE RUIMTE	SLOOP	VERKEER	SPEELPLEKKEN	OVERIG (RE)ACTIE
55.	A. Parkeermodellen: rijroute 2 verdient voorkeur	•						
	B. Suggesties voor het plan: pannakooi met baskets en speeltoestellen		•					Als input meegegeven aan ontwikkelaar
56.	A. Speeltuintjes in de wijk. Onze kinderen hebben op dit moment geen plek om te spelen in de gehele wijk en dit moet zo snel mogelijk gerealiseerd worden. Eventueel tijdelijke speelplekken totdat de vaste plekken klaar zijn					•		Afstemmen met gemeente, overzicht maken, wanneer wat
	B. Parkeerplekken achter de gebouwen, het bos dient niet aangetast te worden.	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	C. Scouting oid/ontmoetingsplek in het pompgebouw, iets wat echt leuk is voor de buurt.	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	D. Meer bomen aan de grootslaan, aan de kant van de woningen.							
	E. Voldoende speeltoestellen in het park, voldoende voor alle leeftijden.							
57.	Mfa - achtige ruimte maken zodat de buurt er optimaal gebruik van kan maken. In combi met horeca	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
58.	A. Als er horeca komt, maak het gericht op jonge gezinnen.	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar
	B. Er is veel vraag naar speelgelegenheid in de wijk. Maak daar werk van!					•		Afstemmen met gemeente, overzicht maken, wanneer wat
	C. Combineer het speelgebied met de historische functie van het gebied door een waterspeeltuin te maken		•					Nemen we mee in nadere uitwerking
	D. Er is genoeg ruimte voor een kinderboerderij -> dat is aantrekkelijk voor de horeca en een mooie aanvulling op een speeltuin	•						Als input meegegeven aan ontwikkelaar